

Soll ein Bereich schattiert werden, so ist dies mittels DRAW 7:Shade(möglich.
Notwendig sind im Shade-Befehl die folgenden Angaben:

Shade(untere Funktion, obere Funktion)

Hierbei müssen die beiden Funktionsterme von x abhängen .

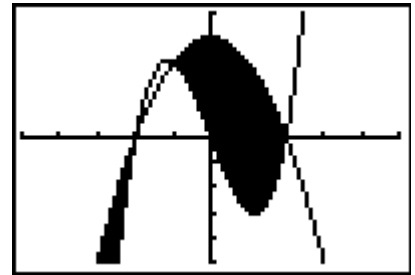
Beispiel:

Shade($X^3-4X, 4-x^2$)

Es wird der Bereich zwischen den beiden Graphen dort schattiert,
wo $4-x^2 > x^3-4x$ gilt.

Will man die Restfläche schattieren, so muss man die beiden
Funktionsterme in umgekehrter Reihenfolge eingeben.

Für die Funktionen sind auch die Eingaben Y_1, Y_2 , usw. möglich .



Es gibt ferner noch **optionale** Eingaben. Die umfassendste Eingabe ist die folgende

Shade(uF,oF,links,rechts,Muster,Auflösung)

„links“ und „rechts“ sind Intervallgrenzen.

Für „Muster“ gibt es folgende Möglichkeiten:

Muster = 1	vertikale Schattierung (Voreinstellung)
Muster = 2	horizontal
Muster = 3	negative Steigung 45°
Muster = 4	positive Steigung 45°

Für „Auflösung“ gibt es folgende Möglichkeiten:

Auflösung = 1	Jedes Pixel wird schattiert
Auflösung = 2	Jedes zweite Pixel wird schattiert (eine Schraffierung)
....	
Auflösung = 8	Jedes achte Pixel wird schattiert

Umfassendes Beispiel (2 Shade-Befehle hintereinander):

Shade($X^3-4X, 4-x^2$), -1, 2, 3, 3)

Shade($4-x^2, X^3-4X$), -2, -1, 2, 2)

Man beachte die Vertauschung der Funktionsterme !

